



食物与水 管理卡

干粮

一格/一天=尺寸1

(干肉、奶酪、干果、干面包、坚果类)



总尺寸:

水

一格/一天=1水袋(约2升)=尺寸1

(水桶的载货量=15格)



总尺寸:

●一边寻找食物一边移动

代表队伍的1名角色进行【体力 + 智力判定】。当天的移动距离为1半。

目标值为“地貌+天气”，结果值每高于目标值1点，就能找到1格的食物和水。

●没有食物与水时的减值

在没有食物或没有水的状态下继续旅行时，所有判定受到-1减值。

既没有食物又没有水时，减值为-2。

直到补给食物与水为止，此减值每天叠加。