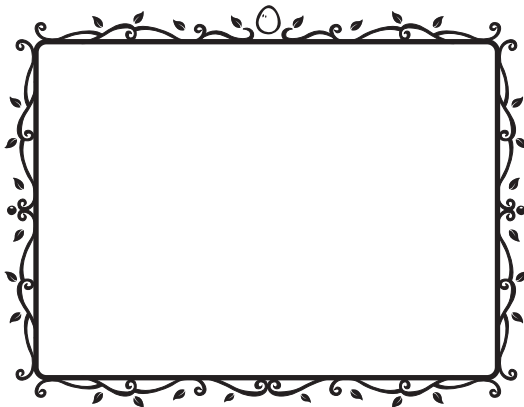


龙蛋物语

natural fantasy R.P.G



旅行者角色卡

龙人名字 填写日期

角色名字				玩家名字		
等级		经验值		性别	年龄	
职业	/			特长	/	









职业技能	判定能力值	效果
	+	
	+	
	+	
	+	
	+	
	+	

擅长武器		擅长地貌/天气		随身物品	
------	--	---------	--	------	--

印象颜色与外表特征

故乡与踏上旅途的原因

记述

能力值	体力 	敏捷 	智力 	精神 	
	d	d	d	d	
HP	【HP上限 = 体力 × 2】			【MP上限 = 精神 × 2】	
		⇒	MP		⇒
状态值	【体力 + 精神】 达到★10则一天状态绝佳！任意1个能力值上升1阶段！				大失败积分
		2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20	★		
< 旅行规则流程 > (1)移动判定【体力+敏捷】 (2)方向判定【智力+智力】 (3)野营判定【敏捷+智力】				行动值	
				【敏捷 + 智力】	

装备 (装备的道具尺寸为0)

武器	命中	伤害	耐久	效果等
盾与铠甲	防御点	减值	耐久	效果等
旅途装备	效果与耐性等		效果与耐性等	

【地貌+天气】为目标值的判定中旅途装备带来的修正值

判定加值	等级1地貌⇒6		等级2地貌⇒8			等级3地貌⇒10			等级4地貌⇒12		等级5地貌⇒14
	草原	荒野	树林	丘陵	岩地	森林	湿地	山峦	沙漠	密林	高山
判定减值	天气修正值+1					天气修正值+3				天气修正值+5	
	雨	强风	雾	炎热	寒冷	暴雨	雪	浓雾	黑暗	暴风雨	暴风雪

异常状态 (次日状态判定结果值大于等于异常状态数值则恢复正常)

身体系		重伤 【敏捷】-1阶段		中毒 【体力】-1阶段		疾病 【所有能力值】-1阶段
	精神系		萎靡 【精神】-1阶段		激动 【智力】-1阶段	